



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES



Código Escuela 4.0



Título: Cantabrobots Retos con Scratch Jr: Da vida a tu videojuego aprendiendo ODS



Introducción: se fomenta la concienciación con los ODS mediante el diseño, creación y programación de un videojuego con Scratch Jr. a partir de 5 retos.

Nivel: E.I. y E.Primaria: 1er Ciclo

Área: Conocimiento del medio Natural, Social y Cultural, Matemáticas

ipología: Enchufada.

Palabras clave: Scratch Jr, Programación, ODS

